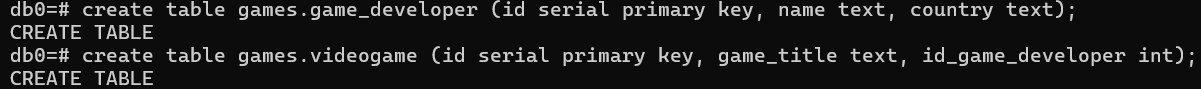
**Tabla**

* **Desarrolladora** y **Videojuego**
  + **Relación:** Uno a muchos (*un desarrollador o estudio puede crear varios videojuegos, pero cada videojuego pertenece a un único desarrollador*).

Por ejemplo, *Nintendo* ha desarrollado múltiples juegos como *The Legend of Zelda*, *Super Mario* y *Pokémon*.



Creación de base de datos VideojuegosDB y Esquema games



Creación de las tablas game\_developer y videogame dentro del esquema games, ambas tablas contendrán 3 atributos(columnas) y 10 registros(filas), los atributos de la tabla game\_developer son: id(este será seriado), name(de tipo texto) y country(igualmente de tipo texto), (en español identificador, nombre y país), dentro de la tabla videogame los atributos son: id(también será seriado), game\_title(título del videojuego de tipo texto), id\_game\_developer(este será de tipo entero y haciendo referencia a la tabla game\_developer(desarrolladora)con su id o identificador, también este será la clave foránea que establecerá conexión entre ambas tablas).

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Se agregaron los 10 registros dentro de la tabla game\_developer y se realiza la consulta para que se muestre la tabla

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Se agregan los otros 10 registros pero esta vez en la tabla videogame y también se realiza la consulta para que se muestre la tabla